

# Prendre la route

**Les compagnons prennent la route en équipe pour vivre des *expériences* : des courts, un long**

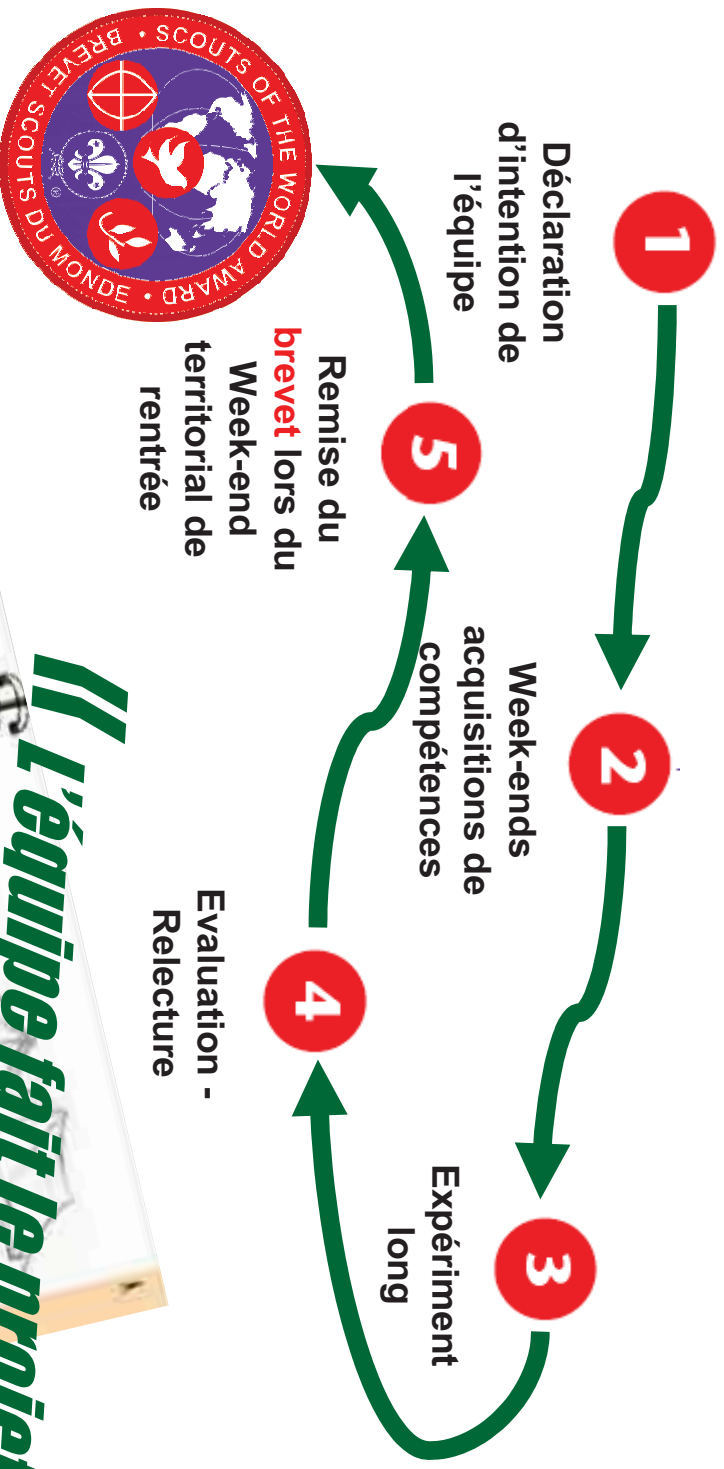
- L'appel** = c'est appeler à vivre la branche compagnon et à entrer dans la communauté des jeunes adultes du groupe
- L'accueil** = c'est faire connaissance avec l'ensemble des compagnons du groupe et du territoire
- La promesse** = c'est dire oui à la branche compagnon,
- Les *expériences*** = c'est vivre des projets en équipe
- Paroles d'engagement** = c'est s'engager comme adulte avec le mouvement
- L'envoi** = chacun prend sa route personnelle



# Vivre des expériences utile pour soi et les autres avec des partenaires

• **Expériences courts** : actions qui permettent de se connaître, de faire équipe d'acquérir des compétences... De réaliser des expériences dans les pistes d'actions

• **Expérience long** : projet que l'équipe porte du début à la fin.  
Se concrétise par la remise du **Brevet Scouts du Monde** à la fin de l'expérience.



« L'équipe fait le projet  
le projet fait l'équipe »



## La promesse Compagnons

Chaque compa est invité à manifester son choix d'être guide ou scout en prononçant sa promesse. Parole personnelle soutenue par l'équipe et la communauté, elle ne propose pas une perfection inaccessible, mais d'agir selon ses possibilités.

Le texte de promesse est écrit par chacun et envisage les dimensions communautaire et spirituelle, le service et l'ouverture aux autres, le respect des valeurs de la loi scout.

**La guide, le scout...**  
1 - Parle en vérité et agit en cohérence et sait faire confiance aux

- 2 - Est digne de confiance et tisse des liens de confiance avec les autres guides et autres
- 3 - Va au devant des scouts et guides avec sagesse et fraternité avec des ressources avec optimisme de justice et
- 4 - Emploie les difficultés à la construction d'un monde au service
- 5 - Affronte à la création
- 6 - Participe à la création de paix
- 7 - Aime et protège et prend des initiatives
- 8 - Vit avec énergie et prend des actes au service
- 9 - Accueille la Bonne Nouvelle par ses actes et de ses des autres
- 10 - Est maître de ses paroles, de ses actes et de ses pensées



# SUIVRE DES PISTES D'ACTION

Les **experiments** que vivent les équipes compagnons s'inscrivent dans les 8 pistes d'actions, *a priori* ou *a posteriori*.



**Solidarité et Ouverture  
aux autres**



**Paix et Droits  
de l'Homme**



**Evangile et Vie  
Scoute**



**Environnement**



**Education et  
Enfance**



**Développement**



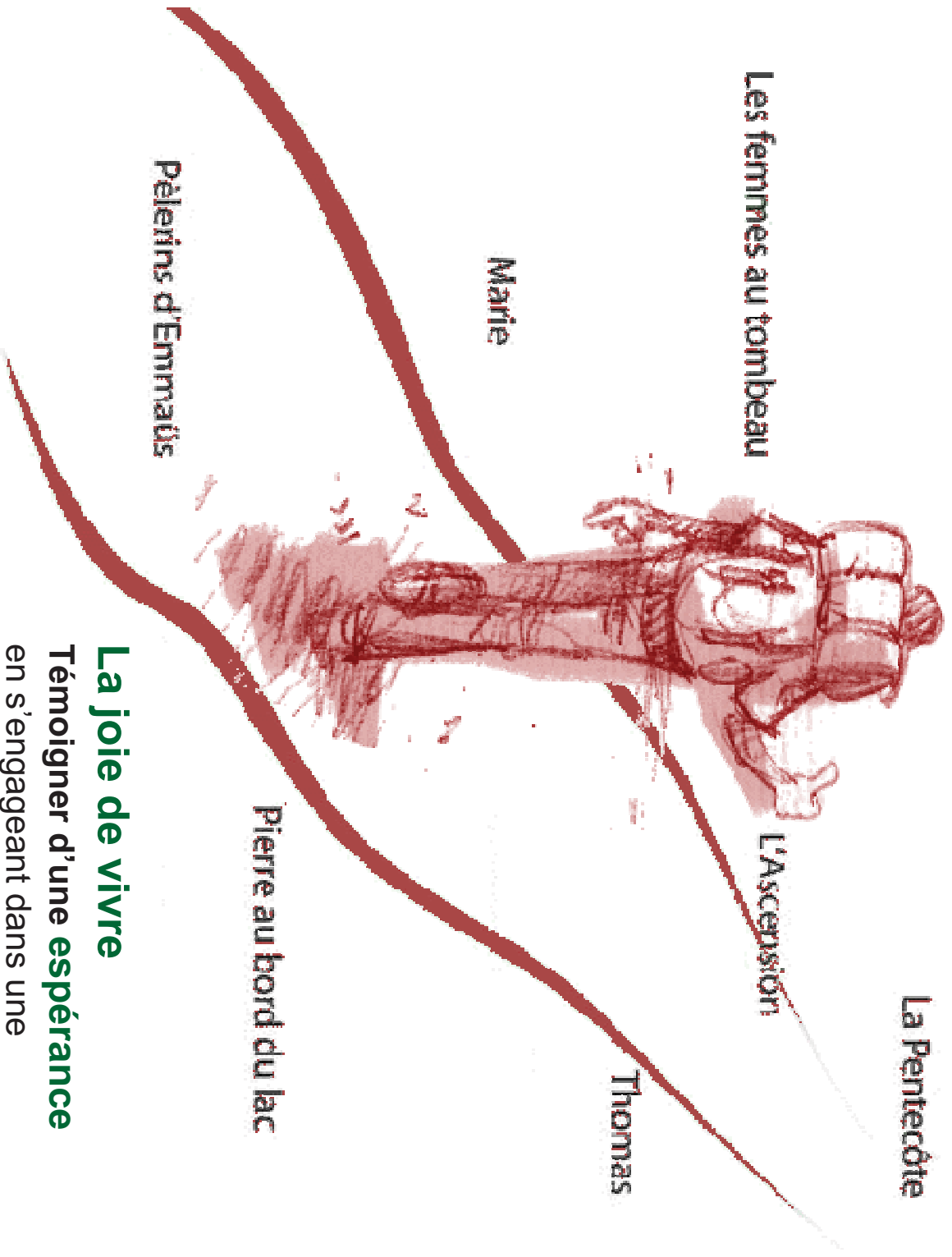
**Sport et Santé**



**Expression et  
Communication**



Les pistes d'actions permettent la progression de l'équipe et la progression personnelle. L'équipe inscrit ses experiments dans des pistes d'action et chaque compa reit dans quelles pistes il a vécu une expérience personnelle



## Le plaisir de croire

### Approfondir une foi

**personnelle** librement choisie où le doute est accueilli.

Une foi qui permette de se découvrir aimé de Dieu.

Une foi qui prenne en charge les grandes questions de l'existence de Dieu et qui puisse contribuer à donner un sens et une cohérence à sa vie.

## La joie de vivre

### Témoigner d'une **espérance**

en s'engageant dans une communauté et en y étant une pierre vivante, en faisant valoir ses convictions.

## Le bonheur d'aimer

### S'engager sur les chemins de la **charité**

en vivant l'évangile en acte,  
en faisant des choix concrets,  
en osant agir,  
en rencontrant d'autres croyants,  
en tirant profit des expériences.





*Se mettre en route*

## L'accueil

Filles et garçons à partir de 17 ans sont accueillis dans la communauté des jeunes adultes du groupe et peuvent découvrir la proposition **compagnon**.

Les plus anciens témoignent de leur vécu.

L'appel est individuel, on y répond personnellement. La ~~route~~ branche invite à faire équipe



*La route continue*

## Parole d'engagement

A la fin de leur expérience long les compas sont invités à prononcer l'engagement des adultes chez les Scouts et Guides de France, qu'ils continuent dans le scoutisme ou qu'ils prennent un engagement dans la société.